**Definition of Done – Cookie Clicker**

**Teamleden: Ni-Yara & Chaymae**

**Project: Cookie Clicker**

**Datum: 15.04.2024**

***1. Alle vereiste functionaliteiten (user stories) zijn geïmplementeerd:***

**✅ Alle user stories met de prioriteit MUST have zijn voltooid en correct geïmplementeerd.**

***2. Code is geschreven en gereviewd:***

**✅❌ Alle code volgt de afgesproken code standards. Code bevat duidelijke en relevante commentaar. Code is gereviewd en getest door een ander teamlid.**

***3. Acceptatietests zijn geslaagd:***

**✅ De game werkt correct volgens de functionele eisen. Alle functionaliteiten zijn getest en goedgekeurd.**

***4. Geen openstaande kritieke bugs:***

**✅ Er zijn geen blocking issues of fouten die de gebruikerservaring beïnvloeden.**

***5. Alle documentatie is bijgewerkt, zoals:***

**✅ GitHub – Alle commits zijn correct gepushed en de repository is up-to-date.**

**✅ Definition of Done – Dit document is volledig en actueel.**

**✅ Definition of Fun – Het spel is leuk en boeiend voor de speler.**

**❌ Scrum Board – Alle taken zijn correct bijgehouden en afgerond. Sitemap – De structuur van het project is duidelijk gedocumenteerd.**

**✅ Wireframes – Alle wireframes komen overeen met de uiteindelijke implementatie. ERD (Entity Relationship Diagram) – De database-relaties zijn correct uitgewerkt.**

***6. Project is gepresenteerd:***

**✅ Het project is succesvol gedemonstreerd aan de opdrachtgever/stakeholders.**